## RvRasterDLL 下載與使用

### 2022/9/30 <u>呂芳元</u>

下載文件最新版本

### RvRasterDLL 功能

1. 檔案讀取和存出:

支援超過 16GB 以上(理論上無限制) 圖檔讀入與存出。 支援 1Bit, 8Bit, 24Bit, 32Bit 像素格式圖檔。

2. 繪圖和顯示:

支援 Scanline Raw Data 繪圖功能,可繪製在多種開發工具的控制元件上。 支援滑鼠左右鍵及滾輪操作,以各種方式顯示,包含: 全圖顯示、縮放顯示。

指定範圍、指定位置視角檢視。

左移、右移、上移、下移 視角顯示。

影片 https://youtube.com/playlist?list=PLZG AEGYW1gJW58qxIwqBw3 MzdHR0Vyw

## 程式碼下載

範例程式碼:

C# : <u>http://www.rasvector.url.tw/RvRaster/TestRvLibDLL.rar</u>

## 下載與測試

以 C#範例為例。

Step1: 先下載上述 C#範例程式碼。

Step2:直接以 Visual Studio 開啟專案並測試。測試教學影片請參考 <u>C#範例測試影片</u> <u>影片清單 https://youtube.com/playlist?list=PLZG AEGYW1gJW58qxlwqBw3 MzdHR0Vyw</u>。
Step3:测試 OK,如欲購買,可申請正式試用版本,申請方式 <u>www.rasvector.url.tw/Download</u>

Pages/TrialProcedure.htm •

有任何問題, 歡迎洽詢 Emai: dan59314@gmail.com 或電 +886 922791028 呂芳元。

其他工具下载 www.rasvector.url.tw/Download Pages/Download Engineering.htm



影片:

https://youtube.com/playlist?list=PLZG\_AEGYW1gJW58qxIwqBw3\_MzdHR0Vyw

大圖操作:<u>https://youtu.be/ CfPHr3c7eg</u> 滑鼠左鍵不放拉框放大 滑鼠右鍵不放拖曳視角 滑鼠右鍵托放滑行視角 滑鼠中鍵放大/縮小 滑鼠中鍵點擊顯示全圖

縮圖操作:<u>https://youtu.be/agCfLzitkbk</u>

滑鼠左鍵不放拉框放大 滑鼠右鍵不放拖曳視角

## 內容

下載文件最新版本	1
RvRasterDLL 功能	1
程式碼下載	1
下載的測試	1
	т
切尼间刀	 -
処何使用	э -
图式詋明	/

## 功能簡介

RvRasterDLL 是一款可以取代市面上昂貴產品的影像函式庫。支援超大圖(16GB 以上)讀取與存出、 靈活友善且超快速的顯示操作、各種座標系(畫布、影像、真實座標)的轉換、影像裁切、變更尺寸、 縮放、顏色擷取....功能,及各式各樣的影像處理功能。

除此之外,還有接口 Area/Line CCD 的範例,讓您可以輕鬆的使用。

搭配我司的 CAM 函式庫,可以在 ODB++/Gerber/NC/DXF/BMP 間自由轉換及顯示。 詳情請參考

http://www.rasvector.url.tw/Download%20Pages/Download\_Engineering.htm

http://www.rasvector.url.tw/RvConverter/RvConverterDLL%E4%BD%BF%E7%94%A8%E8%AA%AA%E6%98%8E%E6%9B%B8.pdf

# 如何使用

- 1. 新增 C# Windows Forms 應用程式
- Using NameSpace 使用 RvRasterDLL #define EnableRvRasterDLL #if EnableRvRasterDLL using RasVectorTypeDefine; using RvRasterDLL; #endif
- 3. 新增工具控制項



### 4. 在控制項目新增事件

pbxMain :

#### MouseDown()

加入 RvRasterPainter1.Canvas\_MouseDown(sender, e);

### MouseMove()

加入 RvRasterPainter1.Canvas\_MouseMove(sender, e);

### MouseUp()

加入 RvRasterPainter1.Canvas\_MouseUp(sender, e, FWorkFlag);

只要加入此三行程式碼,即可如影片 <u>https://youtu.be/ CfPHr3c7eg</u> 般的操作效果。

## 函式說明

Regular\_TRectMinMax RvRaster\_Query\_Value\_ImageProcess

RvRaster\_Query\_Enable\_ImageProcess RvRaster\_Set\_Value\_ImageProcess

RvRaster\_Set\_Enable\_ImageProcess RvRaster\_IsAuthorized

RvRaster\_GetDLLInfo RvRaster\_AssignCallBackFunc

RvRaster\_AssignLogInfoFunc RvAOI\_AssignSetIntParamProc

RvRaster\_Clear\_PaintShape RvRaster\_Convert\_ImageToCanvasXY

RvRaster\_Convert\_CanvasToImageXY RvRaster\_Convert\_ImageToMachXY

RvRaster\_Convert\_MachToImageXY RvRaster\_Dialog\_Setting\_DifferImage

RvRaster\_Dialog\_ImageProcess RvRaster\_Dialog\_PickColor

RvRaster\_Get\_AlignedView RvRaster\_Get\_CurrentView

RvRaster\_ImageMachine\_Set\_Resolution RvRaster\_ImageMachine\_Set\_OriginMm

RvRaster\_ImageMachine\_Update\_Resolution RvRaster\_Image\_LoadToMemory

RvRaster\_Image\_SaveFromMemory RvRaster\_Image\_LoadToMemory\_Dialog 修正 TRect 的值 詢問影像處理功能參數

詢問啟用的影像處理功能 設定影像處理功能和參數

啟用影像處理功能 詢問是否為授權版本

詢問 DLL 資訊 設定 callback 進度函式

設定 callback 訊息函式

清除目前的繪圖 Shapes 取得影像 XY 對應到畫布的座標

取得桌布 XY 對應到影像的座標 取得影像 XY 對應的真實座標 mm

取得真實座標 mm 對應的影像座標 影像重疊顯示

影像處理對話框 在色盤上取得顏色

取得重疊影像的對位資訊 取得目前影像顯示資訊

設定影像對真實座標的解析度 設定真實座標原點在影像上的位置

更新解析度 讀取影像到 DLL 內記憶體

從 DLL 內影像資料存出檔案 有對話框的開檔 RvRaster\_Image\_SaveFromMemory\_Dialog RvRaster\_Image\_Clear

RvRaster\_Image\_Get RvRaster\_Image\_Get\_NewSize

RvRaster\_Image\_Set RvRaster\_Image\_Get\_Color

RvRaster\_Image\_Crop RvRaster\_Paint\_Scale

RvRaster\_Paint\_TwoImages RvRaster\_Paint\_Home

RvRaster\_Paint\_Zoom RvRaster\_Paint\_UpdateView

RvRaster\_Paint\_UpdateView\_Scale RvRaster\_Paint\_UpdateView\_CanvasResized

RvRaster\_Paint\_UpdateView\_Home RvRaster\_Paint\_UpdateView\_ViewAt

RvRaster\_Paint\_UpdateView\_ViewLeft RvRaster\_Paint\_UpdateView\_ViewRight

RvRaster\_Paint\_UpdateView\_ViewUp RvRaster\_Paint\_UpdateView\_ViewDown

RvRaster\_Paint\_UpdateView\_ZoomIn RvRaster\_Paint\_UpdateView\_ZoomOut

RvRaster\_Paint\_UpdateView\_MouseDown RvRaster\_Paint\_UpdateView\_MouseMove

RvRaster\_Paint\_UpdateView\_MouseUp RvRaster\_Paint\_UpdateView\_MouseWheel

RvRaster\_Paint\_UpdateView\_Zoom RvRaster\_Query\_ResolutionMmPerPixel 有對話框的存檔 清除影像

取得目前影像資料 取得新尺寸的影像資料

指定影像 取得某個像素顏色

裁切影像 以某個比例繪圖

繪製重疊影像 繪製全圖

縮放繪圖 更新繪圖參數

更新繪圖參數比例 更新繪圖參數桌布大小

更新繪圖參數為全圖顯示 更新繪圖參數,檢視某個位置

更新繪圖參數,向左檢視 更新繪圖參數,向右檢視

更新繪圖參數,向上檢視 更新繪圖參數,向下檢視

更新繪圖參數,放大檢視 更新繪圖參數,縮小檢視

傳入滑鼠參數,自動檢視 傳入滑鼠參數,自動檢視

傳入滑鼠參數,自動檢視 傳入滑鼠參數,自動檢視

更新繪圖參數, 縮放 詢問目前真實座標對影像的解析度

RvRaster_Set_Visible_TRastElement	設定顯示尺規等繪圖元件
RvRaster_Set_ResolutionMmPerPixel	設定真實座標和影像的解析度

RvRaster\_Set\_StringParam

設定字串參數